



**JARDIN INFANTIL**  
**"CONSTRUYENDO CON GEPETTO"**  
**CONSTRUIMOS UN MUNDO FELIZ A TRAVÉS DEL ARTE Y VALORES**

**70 ideas fáciles**  
**PARA JUGAR CON NIÑOS**  
**DENTRO DE CASA**

- Hacer un bizcocho**  
Prepara un bizcocho o cualquier receta casera con los ingredientes que tengas por casa.
- Teatro de sombras**  
Recorta siluetas de cartulina y pégalas en un palo. Saca la linterna y... ¡que se haga la magia!
- Grabar un vídeo teatral**  
Piensa una idea, elige los personajes y graba una escena, anuncio o sketch divertido.
- Jugar al voleibol con un globo**  
Si tienes un globo hínchalo y monta un partido de voleibol el en salón.
- Rescatar algún juego de mesa**  
El Parchís, el Monopoly, el Scattergories... Desempolva ese juego de mesa que te encantaba y echaos unas risas.
- Jugar a gestos o a películas**  
Un clásico entre los clásicos que siempre funciona.
- Pintarse las uñas**  
Las de las manos, las de los pies... No hace falta que sean del mismo color ni de la manera convencional, ¡diviértete!
- Entrevistar a un famoso**  
Imagina que entrevistas a un personaje famoso y hazle preguntas divertidas.
- Esconder mensajes por la casa**  
Coge unos Post-it y esconde mensajes sorpresa por la casa; le sacarás una sonrisa a quien los encuentre.
- Guerra de almohadas**  
Nada como una guerra de almohadas para liberar tensiones y reír a carcajadas.
- Redecorar tu habitación**  
Prueba a cambiar los muebles de sitio y a darle un aire nuevo al dormitorio.
- Inventar una coreografía**  
Escoge la canción del momento e inventa una coreografía cañera.
- Dibujar retratos**  
Uno posa y los demás le dibujan. ¿Cuál ha quedado más gracioso? ¿Cuál se parece más?
- Grabar un programa de radio**  
Imagina que tienes un programa de radio ¿qué le contarías a tus oyentes? ¿Qué música pincharías? ¡Grábalo y diviértete escuchándolo!
- Doblar una película**  
Reproduce cualquier escena de cualquier película sin sonido y ponle voz. Si el diálogo es un poco absurdo mejor.
- Preparar una mesa bonita**  
Hoy que tienes tiempo prepara una mesa bonita. Para el desayuno, la merienda, la cena...
- Inventarse una canción**  
Libera tu sentido del ritmo y compón una canción con sentimiento.
- Hacer yoga**  
Mueve la mesa y convierte el salón en una clase de yoga.
- Desfile de disfraces**  
¡Todo vale! Abre el armario y juega con combinaciones imposibles.
- Jugar a "si fuera..."**  
Si fueras un animal ¿quién serías?, ¿por qué? ¿Y si fueras un planeta, una comida, una prenda de ropa?
- Escribir tu árbol genealógico**  
Saca papel y lápiz y reproduce el árbol de tu familia tan lejos como puedas llegar.
- Hacer un circuito con lapiceros**  
Saca todos tus lápices y rotuladores y colócalos en el suelo uno seguido de otro para montar un circuito de coches en el pasillo de casa.
- Montar una cabaña**  
Recopila telas y mantas y monta una buena cabaña donde contar historias y comer la merienda.
- Escribir un diario**  
Apunta cada día lo que has hecho. Ahora igual parece poca cosa, pero te gustará leerlo más adelante.
- Aviones de papel**  
Construye aviones de papel tan aerodinámicos como puedas y hazlos volar.
- Inventarse una poesía**  
Saca el poeta que llevas dentro y escribe una bonita poesía. No hace falta que rime.
- Jugar al Pictionary**  
Sólo hace falta papel y lápiz. Intenta que los demás descubran lo que dibujas pero ¡no puedes hablar!
- Súper héroes al poder**  
Cada uno elige un súper poder y empieza el juego. ¡Imaginación al poder!
- Sesión de peluquería**  
No es una peluquería normal, sólo valen ¡peinados locos!
- Personajes de cuento**  
Leer un cuento haciendo cada uno la voz de un personaje.

31. **Hacer un collage**  
Saca las revista viejas y monta un personaje divertido o un paisaje imposible.
  32. **Escribir un cómic**  
Secciona una hoja en cuadrados y dibuja una tira cómica.
  33. **Plantar una lenteja**  
Coge una lenteja o un garbanzo y plántalo con algodón mojado.
  34. **Escribir una carta**  
Escoge a una persona especial y escríbele una carta. Le encantará recibirla.
  35. **Hacer origami**  
Un barco de papel, una pajarita... Busca ideas y ¡a ver qué sale!
  36. **Hacer recortables**  
Dibuja un personaje, recórtalo y hazle ropa, complementos... La moda en tus manos.
  37. **Hacer un picnic en el salón**  
Prepara un buen picoteo, saca un mantel y monta un picnic en el salón.
  38. **Marionetas con calcetines**  
Busca algún calcetín viejo, cósele unos botones a modo de ojos y crea tus propias marionetas.
  39. **Desconocidos en la cena**  
Juega a cenar con tu familia como si ninguno os conocieseis. ¿De qué hablaríais, cómo os trataríais? ¡Divertíos interpretando personajes!
  40. **Guerra de cosquillas**  
Por equipos, todos contra todos... ¡Guerra de cosquillas!
  41. **Hacer un karaoke**  
Escoge tu micrófono y a darlo todo.
  42. **Sala de cine**  
Preparar las entradas, las palomitas... ¡incluso podéis montar un cinefórum!
  43. **Escondite inglés**  
Un, dos, tres... ¡Que nadie se mueva!
  44. **Lo que me gusta de ti**  
Cuenta en voz alta o escribe lo que más te gusta de los miembros de tu familia.
  45. **Trabalenguas**  
¿Cuál es el trabalenguas más difícil que conoces? ¿Lo puedes decir más rápido sin equivocarte?
  46. **Imitar posturas**  
Cada turno es uno el modelo y hay que imitar todo lo que haga. Cuanto más extrañas sean las posturas ¡más risas!
  47. **Tela de araña**  
Convierte el pasillo en una tela de araña; con cinta, con lana... hay que atravesarla ¡pero sin tocarla!
  48. **Acampada nocturna**  
¿Una noche diferente? Todos a dormir al salón, cual acampada veraniega.
  49. **Crear Marcapáginas**  
Con papel, cartulina, pegatinas... ¡un despliegue de medios para crear tu mejor marcapáginas!
  50. **Intercambio de personajes**  
Cada uno escoge a otro y juega a comportarse como si fuera él. ¡Imposible no reírse!
  51. **Historia compartida**  
Uno empieza y va pasando el turno del narrador ¿cómo acaba la historia?
  52. **Dibujos con el pie**  
¿Eres capaz de escribir tu nombre con el pie o de dibujar una casa? Quizás te sorprenda... ¡o quizás te dé un ataque de risa! ¡A ver qué sale!
  53. **Contar chistes**  
Seguro que lo has contado mil veces pero ¿a quién no le gusta un chiste?
  54. **Hacer un masaje**  
Remángate y despliega todas tus dotes para dar el mejor masaje del mundo. ¡Luego te toca recibirlo!
  55. **Caras imposibles**  
Uno tiene que hacer las muecas más grandes que pueda y el resto no puede reírse. ¿Podrís lograrlo?
  56. **Construye una catapulta**  
Coge una cuchara y monta tu propia catapulta con bolas de papel. ¿Quién llega más lejos?
  57. **Adivina la canción**  
No valen palabras, tararea o escoge una sola sílaba. ¿Qué canción es?
  58. **Fotos divertidas**  
Saca el teléfono y haceros fotos divertidas; saltando, haciendo muecas. ¡Cómo mola verlas después!
  59. **Equilibrista**  
Con una cinta o con lana, camina por encima como si fuera el cable de un equilibrista. ¡No es tan fácil como parece!
  60. **Efecto dominó**  
Saca unas piezas (o libros) que te sirvan para ponerlos en fila y ¡mira que rápido caen! Cuantos más, mejor.
  61. **Mapa del tesoro**  
Esconde un objeto y sitúalo en un plano dibujado de tu casa. ¿Eres capaz de encontrarlo?
  62. **Dibujo colectivo**  
Haz cualquier garabato en un papel y el siguiente tiene que utilizarlo para dibujar algo con sentido.
  63. **Comecocos de papel**  
¡Vuelven los 80! Monta un comecocos de papel y descubre qué hay debajo de las solapas.
-

64. **Las canciones de tu infancia**

¿Quieres vivir un flashback? Recuerda con tus hijos las canciones de tu infancia.

65. **Canasta**

Una cesta, un cubo... ¡Las canastas están por todas partes! ¿Eres tú el nuevo Gasol?

66. **Frío y caliente**

Esconde un objeto y encuéntralo moviéndote por el espacio sabiendo que frío es lejos y caliente es cerca.

¡Cuanto más escondido esté, mejor!

67. **El Teléfono escacharrado**

Piensa una frase extraña. Ahora pásala a quien tengas a tu derecha pero dila muy rápido. ¿Qué le llega al último?

68. **Búsqueda del tesoro**

Una pista lleva a la otra... ¿Seréis capaces de encontrar el tesoro?

69. **Disparates**

Uno dice algo, el siguiente le contesta algo que no tiene nada que ver, y así sucesivamente ¡A ver quién aguanta más tiempo sin reírse!

70. **Adivinar personajes**

Uno piensa un personaje y los demás intentan adivinar de quién se trata, pero sólo vale responder sí o no.

---